

Link do produktu: <https://epax.pl/corinth-3d-multimedialna-biblioteka-biologia-zwierzat-p-122.html>



Corinth 3D Multimedialna Biblioteka - Biologia Zwierząt

Cena brutto	4 000,00 zł
Cena netto	3 252,03 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny

Opis produktu

Aplikacji Corinth można używać na różnego rodzaju sprzętach: monitorach, tablicach interaktywnych, komputerach PC czy tabletach. Także offline.

Corinth to ponad 1000 niezwykle i interaktywnych modeli 3D, modeli w rozszerzonej rzeczywistości (AR), galeria zdjęć oraz materiałów video pozwala uczniom lepiej zrozumieć otaczający nas świat.

Praca z aplikacją pozwala nauczycielom na skuteczne i szybkie przekazanie uczniom wymaganej wiedzy. Dzięki wizualizacji trudnych zagadnień oraz szeregowi aktywności interaktywnych uczniowie łatwiej i chętniej opanują świat nauk przyrodniczych i ścisłych.

Zawarte w aplikacji interaktywne modele doskonale sprawdzają się na przedmiotach takich jak matematyka, biologia, fizyka czy chemia. Dzięki funkcji rozszerzonej rzeczywistości uczniowie mogą jeszcze lepiej zrozumieć zachodzące w wielu dziedzinach życia procesy oraz dostrzegać pewne detale. Oprogramowanie tablic interaktywnych Corinth pomaga m.in. poznać dokładnie skomplikowaną biologię człowieka czy lepiej zrozumieć geometrię - umożliwia więc zgłębienie wiedzy, która wykładana w podręcznikach okazuje się często zbyt trudna do przyswojenia. Badania pokazują, że uczniowie korzystający z modeli 3D zwiększyli wyniki egzaminów o 86% oraz wzrósł u nich poziom zrozumienia tematu i koncentracji uwagi.

Corinth jest oficjalnym partnerem Microsoftu w edukacji.

Zalety aplikacji:

- **ponad 1000 modeli interaktywnych 3D**, w tym szczegółowe fragmenty
- możliwość wypuklenia dowolnej części modelu
- zoom i obrót 3D modeli
- funkcja rozszerzonej rzeczywistości (AR)
- wbudowana funkcja "ślepej mapy"
- narzędzie do wyszukiwania zgodnie z nazwą i słowami kluczowymi
- możliwość przełączania poszczególnych wersji językowych i wyświetlenia dwóch języków jednocześnie
- funkcję zdjęcia w celu stworzenia nieograniczonej liczby obrazków do pomocy naukowych na własne potrzeby
- możliwość wpisywania własnych uwag do modeli
- kompatybilność z MS Office 2013 i 2016 w celu zastosowania modeli w prezentacjach i dokumentach
- filmy instruktażowe dla nauczycieli
- pełny opis naukowy każdego elementu

Aplikacja Corinth to owoc międzynarodowej współpracy nauczycieli, studentów i specjalistów z renomowanych uniwersytetów. Stworzona przez nich pomoc dydaktyczna spełniająca nowoczesne standardy, doskonale wpisuje się w potrzeby i oczekiwania uczniów coraz bardziej ciekawych otaczającego ich świata. Bogactwo interaktywnych modeli zawartych w **aplikacji pozwala wykorzystywać je na wiele sposobów podczas przedmiotów takich jak: biologia, fizyka, matematyka i chemia.** Uruchomienie funkcji rozszerzonej rzeczywistości pomaga dokładnie analizować zachodzące procesy, wnikliwie przyglądać się, na przykład, modelowi skóry ludzkiej i dostrzegać detale do tej pory dostępne dla uczniów jedynie w czasie pracy z mikroskopem. Precyzyjny i szczegółowy ogląd dostępnych modeli 3D umożliwia zoom i obrót. Aplikacja cieszy się uznaniem nauczycieli z ponad stu krajów świata. Od dziś mogą korzystać z niej nauczyciele tworzący kadrę w Państwa szkole.

Oprócz korzystania z funkcji rozszerzonej rzeczywistości, zoomu i obrotu, dzięki aplikacji Corinth można uwypuklać dowolną część modelu 3D w celu dokładniejszej analizy. Każdy z dostępnych elementów jest wzbogacony pełnym opisem naukowym. Aplikacja posiada narzędzie do wyszukiwania słów kluczowych oraz dodawania własnych uwag i komentarzy dotyczących konkretnego modelu. Ponadto daje możliwość wyświetlania dwóch języków jednocześnie, dzięki czemu idealnie nadaje się pracy w międzynarodowym środowisku uczniowskim. W ofercie znajdują się również filmy, które dostarczają informacji i cennych wskazówek na temat łatwego, szybkiego i skutecznego korzystania z aplikacji podczas zajęć lekcyjnych. Corinth to przełomowe rozwiązanie sprawdzające się jako oprogramowanie wykorzystywane w pracy z tablicą interaktywną zarówno w trakcie zdobywania nowej wiedzy, jak i powtarzania oraz utrwalania przerobionego już materiału. Interaktywne treści w technologii 3D angażują uczniów, mobilizują do nauki, ułatwiają zapamiętywanie, wspomagają myślenie przyczynowo-skutkowe oraz w znaczący sposób poprawiają uzyskiwane wyniki.

Oprogramowanie do nauki przedmiotów ścisłych (nauk przyrodniczych) dla szkoły podstawowej i ponadpodstawowej (licencja na 150 stanowisk z możliwością rozszerzenia).

Aplikacja edukacyjna 3D na tablicę interaktywną i inne urządzenia (monitory interaktywne, komputery).

Aplikacja kompatybilna z Windows 10 (i nowszym) oraz umożliwia integrację Microsoft Office.

Najważniejsze funkcje aplikacji:

- rozszerzona rzeczywistość AR (ang. Augmented Reality);
- interaktywne modele 3D (oraz galerie, zdjęcia, video);
- zoom i obrót 3D modeli;

- możliwość wpisywania własnych uwag do modeli;

Treści edukacyjne pakietu zawierają materiały do nauki m.in.:

- biologii (biologia człowieka, zwierząt i roślin),
- chemii (m. in. interaktywny układ okresowy pierwiastków, chemia ogólna, węglowodory, chemia nieorganiczna, pochodne węglowodorów, biochemia, substancje naturalne, struktury krystaliczne, reakcje chemiczne – video, stereochemia – animacja, podstawowe rodzaje reakcji organicznych),
- fizyki i astronomii (m.in. termodynamika, optyka, fale i oscylacje mechaniczne, mechanika, elektryczność i magnetyzm, narzędzia miernicze, transformacja energii, jak działają urządzenia, Układ Słoneczny, zaćmienie Słońca, zaćmienie Księżyca, planety, budowa i charakterystyka gwiazd, teleskopy, budowa galaktyki),
- geografii (m.in. minerały, skały, procesy ziemskie, cykl skalny, obieg wody w przyrodzie, atmosfera, strefy dywergencji, tworzenie się fali, rodzaje rzek, budowa lodowca, uskoki),
- matematyki (m.in. planimetria: kąty, odcinki, figury płaskie, stereometria: bryły foremne, ostrosłupy, bryły obrotowe, bryły platońskie, siatki, przekroje, projekcje, występowanie w otoczeniu, wzory matematyczne).

Licencja dla oprogramowania – dożywotnia.

Ograniczone bezpłatne aktualizacje oprogramowania.

Pakiet zawiera takie zagadnienia jak:

acoelomata – płazińce
antena samicy komara - zoom
anten samca komara - zoom
bacillus
bakterie
barwena
bawół afrykański
bielik amerykański
bielik amerykański - animacja
bielinek
bocian biały
caenorhabditis elegans
coelomata – pierścienice
cykada
cykl transmisji wirusa
cykl życiowy glisty ludzkiej
cykl życiowy meduzy
cykl życiowy motyli wątrobowej
czułki samca komara pospolitego - powiększenie
danaid wędrowny
długopłetwiec oceaniczny
dymówka
dżdżownica ziemna
dżdżownica ziemna - anatomia
dziobak australijski
Elektroblemma - opis
euglena, klejnotka
gąbki
gąsienica
gąsienica - anatomia
gekon orzęsiony
gil zwyczajny

oko samicy komara pospolitego - powiększenie
okoń pospolity
okoń pospolity - anatomia
osnuwik pospolity
pachygrapsus marmoratus
pajaki kopalne - galeria
pancernik dziewięciopaskowy
pantofelek
pchła
pchła psia - powiększenie
pelikan różowy
perkoz dwuczuby
pies domowy
pies domowy - anatomia
pingwin cesarski (aptenodytes forsteri)
płąśnik północny
płaszczka gwiazdzista
przędziorek (tetranychus) - powiększenie
pseudocoelomata – nicienie
pstrąg tęczy
pstrąg tęczy - rozwój
pszczoła miodna robotnica - anatomia
pszczoła miodna robotnica - galeria
pszczoła robotnica
ptasie jaja - anatomia
ptasznik czerwonokolanowy
ptasznik czerwonokolanowy - anatomia
rak błotny
rak błotny - anatomia
rohatyniec nosorożec - anatomia
rohatyniec nosorożnik
rournatec (koralowiec)

gładzica	rozwiazda
gołąb domowy	rozwiazda - anatomia
gołąb domowy - anatomia	roztocze
grzebiuszka ziemna	rusałka
grzebuszka ziemna - anatomia	rusałka pokrzywnik
grzebuszka ziemna - animacja	ryś euroazjatycki
hipopotam nilowy	salamandra plamista
impala	salamandra plamista - anatomia
inne rodzaje bakterii	ściana komórkowa bakterii
jesiotr	sęp uszaty
kameleon lamparci (furcifer pardalis)	sinice
kangur rudy	skorek pospolity
karp	ślimak winniczek
kobra	słoń afrykański - młode
kobra - anatomia	słoń afrykański
komar - anatomia	sokół wędrowny
komar - mikroskopia elektronowa	sowa śnieżna (bubo scandiacus)
komar (Aedes aegypti)	stonka ziemniaczana
komar oko - zoom	stopa komara - powiększenie
koń domowy	straszyk nowogwinejski
koń domowy - anatomia	stojnica baldaszkówka
koń domowy - animacja	struktura i replikacja wirusa Zika
Koral - powiększenie	struś czerwonoskóry
kowal bezskrzydły	strzyżak sarni (Lipoptena cervi) - powiększenie
kret europejski	stułbia - anatomia ściany
krewetka	stułbia - ruch
krocionogi	stułbia szara - anatomia wewnętrzna
krowa - anatomia wewnętrzna	stułbia szara - anatomia zewnętrzna
krowa - anatomia zewnętrzna	sum pospolity
krowa - szkielet	świerszcz domowy
krowa - żołądek	świnia - anatomia wewnętrzna
kruk zwyczajny (corvus corax)	świnia - podział wieprzowiny
lampart	świnia - szkielet
łańcuch pokarmowy (piramida)	świnia - układ mięśniowy
lethocerus	szczężka wielka
Loa loa nicień	szczupak pospolity
łuski samca komara pospolitego - powiększenie	szczur
łuski samicy komara pospolitego - powiększenie	szczur - anatomia
łuski skrzydła samicy komara pospolitego - powiększenie	szympan
lwica	tasiemce
makrela atlantycka	trochofora
mątna	trylobit
meduza	ustnik na ukąszenia komara - zoom
minogowate	wiciowce kołnierzykowe
modliszka zwyczajna	wirek
mól włosieniczek	wrotki
motyl - anatomia	żaba - stadia rozwojowe
motyle - galeria	żaba wodna
motylca wątrobowa	żachwa
mrówka - anatomia	żagnica sina
mrówka rudnica	żarłacz biały
muchówki - galeria	żarłacz biały - anatomia
muszla morskich małży - powiększenie	zebra stepowa
niebiesko-żółta ara (ara ararauna)	ziarniaki
niedźwiedź czarny	zomorodek zwyczajny
niesporczak	żółw czerwoniczy
nietoperz	żółw czerwoniczy - anatomia
nosorożec biały	żółw olbrzymi
nosorożec biały - młode	żółw zielony
ognica pstra	żółw zielony - wylęg
oko ośmiornicy	żyrafa

W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt:

Małgorzata Kołodziej

Dyrektor Handlowy

malgorzata.kolodziej@epax.pl

tel. 533 331 456