

Link do produktu: <https://epax.pl/corinth-3d-multimedialna-biblioteka-geometria-p-126.html>



# Corinth 3D Multimedialna Biblioteka - Geometria

|              |                    |
|--------------|--------------------|
| Cena brutto  | <b>2 050,00 zł</b> |
| Cena netto   | <b>1 666,67 zł</b> |
| Dostępność   | <b>Dostępny</b>    |
| Czas wysyłki | <b>24 godziny</b>  |

## Opis produktu

**Aplikacji Corinth** można używać na różnego rodzaju sprzętach: monitorach, tablicach interaktywnych, komputerach PC czy tabletach. Także offline.

Corinth to ponad 1000 niezwykle i interaktywnych modeli 3D, modeli w rozszerzonej rzeczywistości (AR), galeria zdjęć oraz materiałów video pozwala uczniom lepiej zrozumieć otaczający nas świat.

Praca z aplikacją pozwala nauczycielom na skuteczne i szybkie przekazanie uczniom wymaganej wiedzy. Dzięki wizualizacji trudnych zagadnień oraz szeregowi aktywności interaktywnych uczniowie łatwiej i chętniej opanują świat nauk przyrodniczych i ścisłych.

Zawarte w aplikacji interaktywne modele doskonale sprawdzają się na przedmiotach takich jak matematyka, biologia, fizyka czy chemia. Dzięki funkcji rozszerzonej rzeczywistości uczniowie mogą jeszcze lepiej zrozumieć zachodzące w wielu dziedzinach życia procesy oraz dostrzegać pewne detale. Oprogramowanie tablic interaktywnych Corinth pomaga m.in. poznać dokładnie skomplikowaną biologię człowieka czy lepiej zrozumieć geometrię - umożliwia więc zgłębienie wiedzy, która wykładana w podręcznikach okazuje się często zbyt trudna do przyswojenia. Badania pokazują, że uczniowie korzystający z modeli 3D zwiększyli wyniki egzaminów o 86% oraz wzrósł u nich poziom zrozumienia tematu i koncentracji uwagi.

Corinth jest oficjalnym partnerem Microsoftu w edukacji.

Zalety aplikacji:

- **ponad 1000 modeli interaktywnych 3D**, w tym szczegółowe fragmenty
- możliwość wypuklenia dowolnej części modelu
- zoom i obrót 3D modeli
- funkcja rozszerzonej rzeczywistości (AR)
- wbudowana funkcja "ślepej mapy"
- narzędzie do wyszukiwania zgodnie z nazwą i słowami kluczowymi
- możliwość przełączania poszczególnych wersji językowych i wyświetlenia dwóch języków jednocześnie
- funkcję zdjęcia w celu stworzenia nieograniczonej liczby obrazków do pomocy naukowych na własne potrzeby
- możliwość wpisywania własnych uwag do modeli
- kompatybilność z MS Office 2013 i 2016 w celu zastosowania modeli w prezentacjach i dokumentach
- filmy instruktażowe dla nauczycieli
- pełny opis naukowy każdego elementu

Aplikacja Corinth to owoc międzynarodowej współpracy nauczycieli, studentów i specjalistów z renomowanych uniwersytetów. Stworzona przez nich pomoc dydaktyczna spełniająca nowoczesne standardy, doskonale wpisuje się w potrzeby i oczekiwania uczniów coraz bardziej ciekawych otaczającego ich świata. Bogactwo interaktywnych modeli zawartych w **aplikacji pozwala wykorzystywać je na wiele sposobów podczas przedmiotów takich jak: biologia, fizyka, matematyka i chemia.** Uruchomienie funkcji rozszerzonej rzeczywistości pomaga dokładnie analizować zachodzące procesy, wnikliwie przyglądać się, na przykład, modelowi skóry ludzkiej i dostrzegać detale do tej pory dostępne dla uczniów jedynie w czasie pracy z mikroskopem. Precyzyjny i szczegółowy ogląd dostępnych modeli 3D umożliwia zoom i obrót. Aplikacja cieszy się uznaniem nauczycieli z ponad stu krajów świata. Od dziś mogą korzystać z niej nauczyciele tworzący kadrę w Państwa szkole.

Oprócz korzystania z funkcji rozszerzonej rzeczywistości, zoomu i obrotu, dzięki aplikacji Corinth można uwypuklać dowolną część modelu 3D w celu dokładniejszej analizy. Każdy z dostępnych elementów jest wzbogacony pełnym opisem naukowym. Aplikacja posiada narzędzie do wyszukiwania słów kluczowych oraz dodawania własnych uwag i komentarzy dotyczących konkretnego modelu. Ponadto daje możliwość wyświetlania dwóch języków jednocześnie, dzięki czemu idealnie nadaje się pracy w międzynarodowym środowisku uczniowskim. W ofercie znajdują się również filmy, które dostarczają informacji i cennych wskazówek na temat łatwego, szybkiego i skutecznego korzystania z aplikacji podczas zajęć lekcyjnych. Corinth to przełomowe rozwiązanie sprawdzające się jako oprogramowanie wykorzystywane w pracy z tablicą interaktywną zarówno w trakcie zdobywania nowej wiedzy, jak i powtarzania oraz utrwalania przerobionego już materiału. Interaktywne treści w technologii 3D angażują uczniów, mobilizują do nauki, ułatwiają zapamiętywanie, wspomagają myślenie przyczynowo-skutkowe oraz w znaczący sposób poprawiają uzyskiwane wyniki.

### **Oprogramowanie do nauki przedmiotów ścisłych ( nauk przyrodniczych) dla szkoły podstawowej i ponadpodstawowej (licencja na 150 stanowisk z możliwością rozszerzenia).**

Aplikacja edukacyjna 3D na tablicę interaktywną i inne urządzenia (monitory interaktywne, komputery).

Aplikacja kompatybilna z Windows 10 (i nowszym) oraz umożliwia integrację Microsoft Office.

Najważniejsze funkcje aplikacji:

- rozszerzona rzeczywistość AR (ang. Augmented Reality);
- interaktywne modele 3D (oraz galerie, zdjęcia, video);
- zoom i obrót 3D modeli;

- możliwość wpisywania własnych uwag do modeli;

Treści edukacyjne pakietu zawierają materiały do nauki m.in.:

- biologii (biologia człowieka, zwierząt i roślin),
- chemii (m. in. interaktywny układ okresowy pierwiastków, chemia ogólna, węglowodory, chemia nieorganiczna, pochodne węglowodorów, biochemia, substancje naturalne, struktury krystaliczne, reakcje chemiczne – video, stereochemia – animacja, podstawowe rodzaje reakcji organicznych),
- fizyki i astronomii (m.in. termodynamika, optyka, fale i oscylacje mechaniczne, mechanika, elektryczność i magnetyzm, narzędzia miernicze, transformacja energii, jak działają urządzenia, Układ Słoneczny, zaćmienie Słońca, zaćmienie Księżyca, planety, budowa i charakterystyka gwiazd, teleskopy, budowa galaktyki),
- geografii (m.in. minerały, skały, procesy ziemskie, cykl skalny, obieg wody w przyrodzie, atmosfera, strefy dywergencji, tworzenie się fali, rodzaje rzek, budowa lodowca, uskoki),
- matematyki (m.in. planimetria: kąty, odcinki, figury płaskie, stereometria: bryły foremne, ostrosłupy, bryły obrotowe, bryły platońskie, siatki, przekroje, projekcje, występowanie w otoczeniu, wzory matematyczne).

Licencja dla oprogramowania – dożywotnia.

Ograniczone bezpłatne aktualizacje oprogramowania.

### **Pakiet zawiera takie zagadnienia jak:**

- |   |   |
|---|---|
| czarna dziura - sliceform                                     | ostrosłup - krawędzie                       |
| czworościan - dualizm   | ostrosłup - opis                            |
| czworościan - opis  | ostrosłup - podstawowa stereometria         |
| czworościan - projekcja                                       | ostrosłup - powierzchnie                    |
| czworościan - przekroje                                       | ostrosłup - projekcja                       |
| czworościan - rozkład na siatce 2D                            | ostrosłup - przekątne                       |
| czworościan - ściany  | ostrosłup - przekroje                       |
| czworościan - wierzchołki                                     | ostrosłup - rozkład siatki 2D               |
| czworościan - wycinanka                                       | ostrosłup - typy                            |
| czworościan ścięty - opis                                     | ostrosłup - wierzchołki                     |
| czworościan ścięty - sliceform                                | ostrosłup - wycinanka                       |
| dualność dwunastościanu i dwudziestościanu                    | paraboloida - sliceform                     |
| dwudziesto-dwunastościan - opis                               | piramida - sliceform                        |
| dwudziesto-dwunastościan - wycinanka                          | półkula - sliceform                         |
| dwudziesto-dwunastościan przycięty - opis                     | połowa odcinka - konstrukcja                |
| dwudziesto-dwunastościan przycięty - wycinanka                | prosta – położenia                          |
| dwudziesto-dwunastościan rombowy mały - opis                  | prosta, półprosta – opis                    |
| dwudziesto-dwunastościan rombowy mały - wycinanka             | prostokąt - okrąg opisany                   |
| dwudziesto-dwunastościan rombowy wielki przycięty - opis      | prostokąt - opis                            |
| dwudziesto-dwunastościan rombowy wielki przycięty - wycinanka | prostokąt, bok a, przekątna u – konstrukcja |
| dwudziestościan - krawędzie                                   | prostokąt, boki a, b – konstrukcja          |
| dwudziestościan - opis  | prostopadłościan - krawędzie                |
| dwudziestościan - powierzchnie                                | prostopadłościan - objętość                 |
| dwudziestościan - projekcja                                   | prostopadłościan - opis                     |
| dwudziestościan - przekątne                                   | prostopadłościan - powierzchnie             |
| dwudziestościan - przekroje                                   | prostopadłościan - projekcja                |
| dwudziestościan - rozkład siatki 2D                           | prostopadłościan - przekątne                |
| dwudziestościan - rozkład siatki 2D                           | prostopadłościan - przekroje                |
| dwudziestościan - wierzchołki                                 | prostopadłościan - siatka                   |
| dwudziestościan ścięty - opis                                 | prostopadłościan - wierzchołki              |
|   | prostopadłościan - wycinanka                |

---

|   |   |
|---|---|
| dwudziestościan ścięty - wycinanka                    | pusta kula - sliceform                          |
| dwunastościan - krawędzie                             | ścięty czworościan - wycinanka                  |
| dwunastościan - opis                                  | ścięty sześcián - wycinanka                     |
| dwunastościan - powierzchnie                          | ścięty sześćio-ośmiościan - wycinanka           |
| dwunastościan - projekcja                             | sliceform - rodzaje                             |
| dwunastościan - przekątne                             | środek odcinka - konstrukcja                    |
| dwunastościan - przekroje                             | stożek - krzywe przekroju                       |
| dwunastościan - sliceform                             | stożek - opis                                   |
| dwunastościan - wierzchołki                           | stożek - podstawowa stereometria                |
| dwunastościan - wycinanka                             | stożek - projekcja                              |
| dwunastościan - wycinanka                             | stożek - przekroje                              |
| dwunastościan ścięty - opis                           | stożek - rodzaje                                |
| dwunastościan ścięty - wycinanki                      | stożek - rozkład siatki 2D                      |
| dwusieczna kąta - konstrukcja                         | stożek - sliceform                              |
| elipsoida - sliceform                                 | stożek - wycinanka                              |
| graniastosłup - podstawowa stereometria               | symetralna odcinka - konstrukcja                |
| graniastosłup - rodzaje                               | sześcián - krawędzie                            |
| hiperboloida - sliceform                              | sześcián - objętość                             |
| kąt - dwusieczna kąta                                 | sześcián - opis                                 |
| kąt - kąty dopełniające                               | sześcián - przekątne                            |
| kąt - kąty dopisane                                   | sześcián - przekroje                            |
| kąt - kąty odpowiadające i kąty naprzemianległe       | sześcián - siatka                               |
| kąt - kąty przyległe                                  | sześcián - sliceform                            |
| kąt - kąty wierzchołkowe                              | sześcián - sześcián rzut                        |
| kąt - odejmowanie kątów $\alpha \leq \beta$           | sześcián - sześcián ściany                      |
| kąt - odejmowanie kątów $\alpha \geq \beta$           | sześcián - wierzchołki                          |
| kąt - opis  | sześcián - wycinanka 1                          |
| kąt - orientacja                                      | sześcián - wycinanka 2                          |
| kąt - suma kątów                                      | sześcián ścięty - opis                          |
| kąt - typy  | sześćio-ośmiościan - opis                       |
| kąt - wielkość  | sześćio-ośmiościan - sliceform                  |
| kąt $45^\circ$ - konstrukcja                          | sześćio-ośmiościan - wycinanka                  |
| kąt $60^\circ$ - konstrukcja                          | sześćio-ośmiościan przycięty - opis             |
| kąt prosty - konstrukcja                              | sześćio-ośmiościan przycięty - opis             |
| kropla - sliceform                                    | sześćio-ośmiościan przycięty - wycinanka        |
| krzywe stożkowe - opis                                | sześćio-ośmiościan rombówy - wycinanka          |
| kształt graniastosłupa w otoczeniu                    | sześćio-ośmiościan rombówy mały - opis          |
| kształt kuli w otoczeniu                              | torus - sliceform                               |
| kształt ostrosłupa w otoczeniu                        | trójkąt - okrąg opisany                         |
| kształt stożka w otoczeniu                            | trójkąt - opis                                  |
| kształt sześciánu w otoczeniu                         | trójkąt - środkowa                              |
| kształt walca w otoczeniu                             | trójkąt - trójkąt środkowy                      |
| kula - opis   | trójkąt - typy                                  |
| kula - przekroje                                      | trójkąt - wpisany okrąg                         |
| kula - przybliżony rozkład siatki 2D                  | trójkąt a, b, c - konstrukcja                   |
| kula - sliceform                                      | trójkąt a, c, $\alpha$ - konstrukcja            |
| kula - wycinanki planet                               | trójkąt c, b, $\alpha$ - konstrukcja            |
| kwadrat - metr kwadratowy                             | trójkąt c, $\alpha$ , $\beta$ - konstrukcja     |
| kwadrat - okrąg opisany, wpisany                      | trójkąt ostrokątny - wysokości                  |
| kwadrat - opis  | trójkąt prostokątny - twierdzenie Pitagorasa    |
| kwadrat, bok a - konstrukcja                          | trójkąt prostokątny - wysokości                 |
| kwadrat, bok a, przekątna u - konstrukcja             | trójkąt rozwartokątny - wysokości               |
| mała gwiazda z dwunastościanu - opis                  | walec - opis                                    |
| małpi grzbiet - sliceform                             | walec - projekcja                               |
| okrąg - opis  | walec - przekroje                               |
| okrąg opisany na trójkącie - konstrukcja              | walec - rozkład siatki 2D                       |
| okrąg opisany na trójkącie równobocznym - konstrukcja | walec - sliceform                               |
| okrąg wpisany w trójkąt - konstrukcja                 | walec - stereometria                            |
| ośmiościan - krawędzie                                | walec - typy                                    |
| ośmiościan - opis                                     | walec - wycinanka                               |
| ośmiościan - powierzchnie                             | warstwa kuli - opis                             |
| ośmiościan - projekcja                                | wielka gwiazda z dwunastościanu - opis          |
| ośmiościan - przekątne                                | wielki dwudziestościan - opis                   |
| ośmiościan - przekroje                                | wielki dwunastościan - opis                     |
| ośmiościan - rozkład siatki 2D                        | wielościan foremny (bryła platońska)            |
| ośmiościan - wierzchołki                              | wielościan półforemny (archimedesowy) - rodzaje |
| ośmiościan - wycinanka                                | wielościany Keplera i Poinsoła                  |
| ośmiościan - wycinanka 3D odpowiedź                   | wierzchołek kuli - opis                         |
| ośmiościan ścięty - opis                              | wierzchołki - krawędzie                         |

---

---

ośmiościan ścięty - wycinanka  
ośmiościan vs. sześcián

wycinek kuli - opis

W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt:

**Małgorzata Kołodziej**

Dyrektor Handlowy

[malgorzata.kolodziej@epax.pl](mailto:malgorzata.kolodziej@epax.pl)

tel. 533 331 456