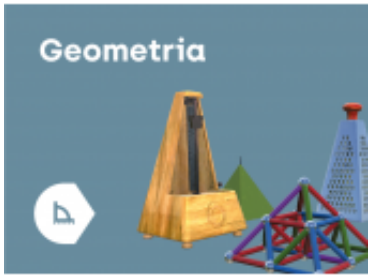
Dane aktualne na dzień: 06-07-2025 04:23

Link do produktu: https://epax.pl/corinth-3d-multimedialna-biblioteka-geometria-p-126.html



Corinth 3D Multimedialna Biblioteka - Geometria

Cena brutto	**2 050,00 zł**
Cena netto	**1 666,67 zł**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**

Opis produktu

Aplikacji Corinth można używać na różnego rodzaju sprzętach: monitorach, tablicach interaktywnych, komputerach PC czy tabletach. Także offline.
Corinth to ponad 1000 niezwykłych i interaktywnych modeli 3D, modeli w rozszerzonej rzeczywistości (AR), galeria zdjęć oraz materiałów video pozwala uczniom lepiej zrozumieć otaczający nas świat.

Praca z aplikacją pozwala nauczycielom na skuteczne i szybkie przekazanie uczniom wymaganej wiedzy, Dzięki wizualizacji trudnych zagadnień oraz szeregowi aktywności interaktywnych uczniowie łatwiej i chętniej opanują świat nauk przyrodniczych i ścisłych.

Zawarte w aplikacji interaktywne modele doskonale sprawdzają się na przedmiotach takich jak matematyka, biologia, fizyka czy chemia. Dzięki funkcji rozszerzonej rzeczywistości uczniowie mogą jeszcze lepiej zrozumieć zachodzące w wielu dziedzinach życia procesy oraz dostrzegać pewne detale. Oprogramowanie tablic interaktywnych Corinth pomaga m.in. poznać dokładnie skomplikowaną biologię człowieka czy lepiej zrozumieć geometrię - umożliwia więc zgłębienie wiedzy, która wykładana w podręcznikach okazuje się często zbyt trudna do przyswojenia.
Badania pokazują, że uczniowie korzystający z modeli 3D zwiększyli wyniki egzaminów o 86% oraz wzrósł u nich poziom zrozumienia tematu i koncentracji uwagi.

Corinth jest oficjalnym partnerem Microsoftu w edukacji.

Zalety aplikacji:

- **ponad 1000 modeli interaktywnych 3D**, w tym szczegółowe fragmenty
- możliwość uwypuklenia dowolnej części modelu
- zoom i obrót 3D modeli
- funkcja rozszerzonej rzeczywistości (AR)
- wbudowana funkcja "ślepej mapy"
- narzędzie do wyszukiwania zgodnie z nazwą i słowami kluczowymi
- możliwość przełączania poszczególnych wersji językowych i wyświetlenia dwóch języków jednocześnie
- funkcję zdjęcia w celu stworzenia nieograniczonej liczby obrazków do pomocy naukowych na własne potrzeby
- możliwość wpisywania własnych uwag do modeli
- kompatybilność z MS Office 2013 i 2016 w celu zastosowania modeli w prezentacjach i dokumentach
- filmy instruktażowe dla nauczycieli
- pełny opis naukowy każdego elementu

Aplikacja Corinth to owoc międzynarodowej współpracy nauczycieli, studentów i specjalistów z renomowanych uniwersytetów. Stworzona przez nich pomoc dydaktyczna spełniająca nowoczesne standardy, doskonale wpisuje się w potrzeby i oczekiwania uczniów coraz bardziej ciekawych otaczającego ich świata. Bogactwo interaktywnych modeli zawartych w **aplikacji pozwala wykorzystywać je na wiele sposobów podczas przedmiotów takich jak: biologia, fizyka, matematyka i chemia**. Uruchomienie funkcji rozszerzonej rzeczywistości pomaga dokładnie analizować zachodzące procesy, wnikliwie przyglądać się, na przykład, modelowi skóry ludzkiej i dostrzegać detale do tej pory dostępne dla uczniów jedynie w czasie pracy z mikroskopem. Precyzyjny i szczegółowy ogląd dostępnych modeli 3D umożliwia zoom i obrót. Aplikacja cieszy się uznaniem nauczycieli z ponad stu krajów świata. Od dziś mogą korzystać z niej nauczyciele tworzący kadrę w Państwa szkole.

Oprócz korzystania z funkcji rozszerzonej rzeczywistości, zoomu i obrotu, dzięki aplikacji Corinth można uwypuklać dowolną część modelu 3D w celu dokładniejszej analizy. Każdy z dostępnych elementów jest wzbogacony pełnym opisem naukowym. Aplikacja posiada narzędzie do wyszukiwania słów kluczowych oraz dodawania własnych uwag i komentarzy dotyczących konkretnego modelu. Ponadto daje możliwość wyświetlania dwóch języków jednocześnie, dzięki czemu idealnie nadaje się pracy w międzynarodowym środowisku uczniowskim. W ofercie znajdują się również filmy, które dostarczają informacji i cennych wskazówek na temat łatwego, szybkiego i skutecznego korzystania z aplikacji podczas zajęć lekcyjnych. Corinth to przełomowe rozwiązanie sprawdzające się jako oprogramowanie wykorzystywane w pracy z tablicą interaktywną zarówno w trakcie zdobywania nowej wiedzy, jak i powtarzania oraz utrwalania przerobionego już materiału. Interaktywne treści w technologii 3D angażują uczniów, mobilizują do nauki, ułatwiają zapamiętywanie, wspomagają myślenie przyczynowo-skutkowe oraz w znaczący sposób poprawiają uzyskiwane wyniki.

Oprogramowanie do nauki przedmiotów ścisłych (nauk przyrodniczych) dla szkoły podstawowej i ponadpodstawowej (licencja na 150 stanowisk z możliwością rozszerzenia).
Aplikacja edukacyjna 3D na tablicę interaktywną i inne urządzenia (monitory interaktywne, komputery).
Aplikacja kompatybilna z Windows 10 (i nowszym) oraz umożliwia integrację Microsoft Office.
Najważniejsze funkcje aplikacji:
- rozszerzona rzeczywistość AR (ang. Augmented Reality);
- interaktywne modele 3D (oraz galerie, zdjęcia, video);
- zoom i obrót 3D modeli;
- możliwość wpisywania własnych uwag do modeli;
Treści edukacyjne pakietu zawierają materiały do nauki m.in.:
- biologii (biologia człowieka, zwierząt i roślin),
- chemii (m. in. interaktywny układ okresowy pierwiastków, chemia ogólna, węglowodory, chemia nieorganiczna, pochodne węglowodorów, biochemia, substancje naturalne, struktury krystaliczne, reakcje chemiczne – video, stereochemia – animacja, podstawowe rodzaje reakcji organicznych),
- fizyki i astronomii (m.in. termodynamika, optyka, fale i oscylacje mechaniczne, mechanika, elektryczność i magnetyzm, narzędzia miernicze, transformacja energii, jak działają urządzenia, Układ Słoneczny, zaćmienie Słońca, zaćmienie Księżyca, planety, budowa i charakterystyka gwiazd, teleskopy, budowa galaktyki),
- geografii (m.in. minerały, skały, procesy ziemskie, cykl skalny, obieg wody w przyrodzie, atmosfera, strefy dywergencji, tworzenie się fali, rodzaje rzek, budowa lodowca, uskoki),
- matematyki (m.in. planimetria: kąty, odcinki, figury płaskie, stereometria: bryły foremne, ostrosłupy, bryły obrotowe, bryły platońskie, siatki, przekroje, projekcje, występowanie w otoczeniu, wzory matematyczne).
Licencja dla oprogramowania – dożywotnia.
Ograniczone bezpłatne aktualizacje oprogramowania.

Pakiet zawiera takie zagadnienia jak:

czarna dziura - sliceform
czworościan - dualizm
czworościan - opis
czworościan - projekcja
czworościan - przekroje
czworościan - rozkład na siatce 2D
czworościan - ściany
czworościan - wierzchołki
czworościan - wycinanka
czworościan ścięty - opis
czworościan ścięty - sliceform
dualność dwunastościanu i dwudziestościanu
dwudziesto-dwunastościan - opis
dwudziesto-dwunastościan - wycinanka
dwudziesto-dwunastościan przycięty - opis
dwudziesto-dwunastościan przycięty - wycinanka
dwudziesto-dwunastościan rombowy mały - opis
dwudziesto-dwunastościan rombowy mały - wycinanka
dwudziesto-dwunastościan rombowy wielki przycięty - opis
dwudziesto-dwunastościan rombowy wielki przycięty - wycinanka
dwudziestościan - krawędzie
dwudziestościan - opis
dwudziestościan - powierzchnie
dwudziestościan - projekcja
dwudziestościan - przekątne
dwudziestościan - przekroje
dwudziestościan - rozkład siatki 2D
dwudziestościan - rozkład siatki 2D
dwudziestościan - wierzchołki
dwudziestościan ścięty - opis
ostrosłup - krawędzie
ostrosłup - opis
ostrosłup - podstawowa stereometria
ostrosłup - powierzchnie
ostrosłup - projekcja
ostrosłup - przekątne
ostrosłup - przekroje
ostrosłup - rozkład siatki 2D
ostrosłup - typy
ostrosłup - wierzchołki
ostrosłup - wycinanka
paraboloida - sliceform
piramida - sliceform
półkula - sliceform
połowa odcinka – konstrukcja
prosta – położenia
prosta, półprosta – opis
prostokąt - okrąg opisany
prostokąt - opis
prostokąt, bok a, przekątna u – konstrukcja
prostokąt, boki a, b – konstrukcja
prostopadłościan - krawędzie
prostopadłościan - objętość
prostopadłościan - opis
prostopadłościan - powierzchnie
prostopadłościan - projekcja
prostopadłościan - przekątne
prostopadłościan - przekroje
prostopadłościan - siatka
prostopadłościan - wierzchołki
prostopadłościan - wycinanka

dwudziestościan ścięty - wycinanka
dwunastościan - krawędzie
dwunastościan - opis
dwunastościan - powierzchnie
dwunastościan - projekcja
dwunastościan - przekątne
dwunastościan - przekroje
dwunastościan - sliceform
dwunastościan - wierzchołki
dwunastościan - wycinanka
dwunastościan - wycinanka
dwunastościan ścięty - opis
dwunastościan ścięty - wycinanki
dwusieczna kąta – konstrukcja
elipsoida - sliceform
graniastosłup - podstawowa stereometria
graniastosłup - rodzaje
hiperboloida - sliceform
kąt – dwusieczna kąta
kąt – kąty dopełniające
kąt – kąty dopisane
kąt – kąty odpowiadające i kąty naprzemianległe
kąt – kąty przyległe
kąt – kąty wierzchołkowe
kąt – odejmowanie kątów α ≤ β
kąt – odejmowanie kątów α ≥ β
kąt – opis
kąt – orientacja
kąt – suma kątów
kąt – typy
kąt – wielkość
kąt 45º – konstrukcja
kąt 60º – konstrukcja
kąt prosty – konstrukcja
kropla - sliceform
krzywe stożkowe - opis
kształt graniastosłupa w ooczeniu
kształt kuli w otoczeniu
kształt ostrosłupa w otoczeniu
kształt stożka w otoczeniu
kształt sześcianu w otoczeniu
kształt walca w otoczeniu
kula - opis
kula - przekroje
kula - przybliżony rozkład siatki 2D
kula - sliceform
kula - wycinanki planet
kwadrat – metr kwadratowy
kwadrat – okrąg opisany, wpisany
kwadrat – opis
kwadrat, bok a – konstrukcja
kwadrat, bok a, przekątna u – konstrukcja
mała gwiazda z dwunastościanu - opis
małpi grzbiet - sliceform
okrąg - opis
okrąg opisany na trójkącie – konstrukcja
okrąg opisany na trójkącie równobocznym – konstrukcja
okrąg wpisany w trójkąt – konstrukcja
ośmiościan - krawędzie
ośmiościan - opis
ośmiościan - powierzchnie
ośmiościan - projekcja
ośmiościan - przekątne
ośmiościan - przekroje
ośmiościan - rozkład siatki 2D
ośmiościan - wierzchołki
ośmiościan - wycinanka
ośmiościan - wycinanka 3D podpowiedź
ośmiościan ścięty - opis
pusta kula - sliceform
ścięty czworościan - wycinanka
ścięty sześcian - wycinanka
ścięty sześcio-ośmiościan - wycinanka
sliceform - rodzaje
środek odcinka – konstrukcja
stożek - krzywe przekroju
stożek - opis
stożek - podstawowa stereometria
stożek - projekcja
stożek - przekroje
stożek - rodzaje
stożek - rozkład siatki 2D
stożek - sliceform
stożek - wycinanka
symetralna odcinka – konstrukcja
sześcian - krawędzie
sześcian - objętość
sześcian - opis
sześcian - przekątne
sześcian - przekroje
sześcian - siatka
sześcian - sliceform
sześcian - sześcian rzut
sześcian - sześcian ściany
sześcian - wierzchołki
sześcian - wycinanka 1
sześcian - wycinanka 2
sześcian ścięty - opis
sześcio-ośmiościan - opis
sześcio-ośmiościan - sliceform
sześcio-ośmiościan - wycinanka
sześcio-ośmiościan przycięty - opis
sześcio-ośmiościan przycięty - opis
sześcio-ośmiościan przycięty - wycinanka
sześcio-ośmiościan rombowy - wycinanka
sześcio-ośmiościan rombowy mały - opis
torus - sliceform
trójkąt - okrąg opisany
trójkąt - opis
trójkąt - środkowa
trójkąt - trójkąt środkowy
trójkąt - typy
trójkąt - wpisany okąg
trójkąt a, b, c – konstrukcja
trójkąt a, c, α – konstrukcja
trójkąt c, b, α – konstrukcja
trójkąt c, α, β – konstrukcja
trójkąt ostrokątny - wysokości
trójkąt prostokątny - twierdzenie Pitagorasa
trójkąt prostokątny - wysokości
trójkąt rozwartokątny - wysokości
walec - opis
walec - projekcja
walec - przekroje
walec - rozkład siatki 2D
walec - sliceform
walec - stereometria
walec - typy
walec - wycinanka
warstwa kuli - opis
wielka gwiazda z dwunastościanu - opis
wielki dwudziestościan - opis
wielki dwunastościan - opis
wielościan foremny (bryła platońska)
wielościan półforemny (archimedesowy) - rodzaje
wielościany Keplera i Poinsota
wierzchołek kuli - opis
wierzchołki - krawędzie

ośmiościan ścięty - wycinanka
ośmiościan vs. sześcian

wycinek kuli - opis

W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt:

Małgorzata Kołodziej
Dyrektor Handlowy
malgorzata.kolodziej@epax.pl
tel. 533 331 456