

Link do produktu: <https://epax.pl/corinth-3d-multimedialna-biblioteka-geometria-p-126.html>



Corinth 3D Multimedialna Biblioteka - Geometria

Cena brutto	2 050,00 zł
Cena netto	1 666,67 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny

Opis produktu

Aplikacji Corinth można używać na różnego rodzaju sprzętach: monitorach, tablicach interaktywnych, komputerach PC czy tabletach. Także offline.

Corinth to ponad 1000 niezwykłych i interaktywnych modeli 3D, modeli w rozszerzonej rzeczywistości (AR), galeria zdjęć oraz materiałów video pozwala uczniom lepiej zrozumieć otaczający nas świat.

Praca z aplikacją pozwala nauczycielom na skuteczne i szybkie przekazanie uczniom wymaganej wiedzy. Dzięki wizualizacji trudnych zagadnień oraz szeregowi aktywności interaktywnych uczniowie łatwiej i chętniej opanują świat nauk przyrodniczych i ścisłych.

Zawarte w aplikacji interaktywne modele doskonale sprawdzają się na przedmiotach takich jak matematyka, biologia, fizyka czy chemia. Dzięki funkcji rozszerzonej rzeczywistości uczniowie mogą jeszcze lepiej zrozumieć zachodzące w wielu dziedzinach życia procesy oraz dostrzegać pewne detale. Oprogramowanie tablic interaktywnych Corinth pomaga m.in. poznać dokładnie skomplikowaną biologię człowieka czy lepiej zrozumieć geometrię - umożliwia więc zgłębienie wiedzy, która wykładana w podręcznikach okazuje się często zbyt trudna do przyswojenia.

Badania pokazują, że uczniowie korzystający z modeli 3D zwiększyli wyniki egzaminów o 86% oraz wzrósł u nich poziom zrozumienia tematu i koncentracji uwagi.

Corinth jest oficjalnym partnerem Microsoftu w edukacji.

Zalety aplikacji:

- **ponad 1000 modeli interaktywnych 3D**, w tym szczegółowe fragmenty
- możliwość wypuklenia dowolnej części modelu
- zoom i obrót 3D modeli
- funkcja rozszerzonej rzeczywistości (AR)
- wbudowana funkcja "ślepej mapy"
- narzędzie do wyszukiwania zgodnie z nazwą i słowami kluczowymi
- możliwość przełączania poszczególnych wersji językowych i wyświetlenia dwóch języków jednocześnie
- funkcję zdjęcia w celu stworzenia nieograniczonej liczby obrazków do pomocy naukowych na własne potrzeby
- możliwość wpisywania własnych uwag do modeli
- kompatybilność z MS Office 2013 i 2016 w celu zastosowania modeli w prezentacjach i dokumentach
- filmy instruktażowe dla nauczycieli
- pełny opis naukowy każdego elementu

Aplikacja Corinth to owoc międzynarodowej współpracy nauczycieli, studentów i specjalistów z renomowanych uniwersytetów. Stworzona przez nich pomoc dydaktyczna spełniająca nowoczesne standardy, doskonale wpisuje się w potrzeby i oczekiwania uczniów coraz bardziej ciekawych otaczającego ich świata. Bogactwo interaktywnych modeli zawartych w **aplikacji pozwala wykorzystywać je na wiele sposobów podczas przedmiotów takich jak: biologia, fizyka, matematyka i chemia.**

Uruchomienie funkcji rozszerzonej rzeczywistości pomaga dokładnie analizować zachodzące procesy, wnikliwie przyglądać się, na przykład, modelowi skóry ludzkiej i dostrzegać detale do tej pory dostępne dla uczniów jedynie w czasie pracy z mikroskopem. Precyzyjny i szczegółowy ogląd dostępnych modeli 3D umożliwia zoom i obrót. Aplikacja cieszy się uznaniem nauczycieli z ponad stu krajów świata. Od dziś mogą korzystać z niej nauczyciele tworzący kadrę w Państwa szkole.

Oprócz korzystania z funkcji rozszerzonej rzeczywistości, zoomu i obrotu, dzięki aplikacji Corinth można wypuklać dowolną część modelu 3D w celu dokładniejszej analizy. Każdy z dostępnych elementów jest wzbogacony pełnym opisem naukowym.

Aplikacja posiada narzędzie do wyszukiwania słów kluczowych oraz dodawania własnych uwag i komentarzy dotyczących konkretnego modelu. Ponadto daje możliwość wyświetlania dwóch języków jednocześnie, dzięki czemu idealnie nadaje się pracy w międzynarodowym środowisku uczniowskim. W ofercie znajdują się również filmy, które dostarczają informacji i cennych wskazówek na temat łatwego, szybkiego i skutecznego korzystania z aplikacji podczas zajęć lekcyjnych. Corinth to przełomowe rozwiązanie sprawdzające się jako oprogramowanie wykorzystywane w pracy z tablicą interaktywną zarówno w trakcie zdobywania nowej wiedzy, jak i powtarzania oraz utrwalania przerobionego już materiału. Interaktywne treści w technologii 3D angażują uczniów, mobilizują do nauki, ułatwiają zapamiętywanie, wspomagają myślenie przyczynowo-skutkowe oraz w znaczący sposób poprawiają uzyskiwane wyniki.

Oprogramowanie do nauki przedmiotów ścisłych (nauk przyrodniczych) dla szkoły podstawowej i ponadpodstawowej (licencja na 150 stanowisk z możliwością rozszerzenia).

Aplikacja edukacyjna 3D na tablicę interaktywną i inne urządzenia (monitory interaktywne, komputery).

Aplikacja kompatybilna z Windows 10 (i nowszym) oraz umożliwia integrację Microsoft Office.

Najważniejsze funkcje aplikacji:

- rozszerzona rzeczywistość AR (ang. Augmented Reality);
- interaktywne modele 3D (oraz galerie, zdjęcia, video);
- zoom i obrót 3D modeli;
- możliwość wpisywania własnych uwag do modeli;

Treści edukacyjne pakietu zawierają materiały do nauki m.in.:

- biologii (biologia człowieka, zwierząt i roślin),
- chemii (m. in. interaktywny układ okresowy pierwiastków, chemia ogólna, węglowodory, chemia nieorganiczna, pochodne węglowodorów, biochemia, substancje naturalne, struktury krystaliczne, reakcje chemiczne - video, stereochemia - animacja, podstawowe rodzaje reakcji organicznych),
- fizyki i astronomii (m.in. termodynamika, optyka, fale i oscylacje mechaniczne, mechanika, elektryczność i magnetyzm, narzędzia miernicze, transformacja energii, jak działają urządzenia, Układ Słoneczny, zaćmienie Słońca, zaćmienie Księżyca, planety, budowa i charakterystyka gwiazd, teleskopy, budowa galaktyki),
- geografii (m.in. minerały, skały, procesy ziemskie, cykl skalny, obieg wody w przyrodzie, atmosfera, strefy dywergencji, tworzenie się fali, rodzaje rzek, budowa lodowca, uskoki),
- matematyki (m.in. planimetria: kąty, odcinki, figury płaskie, stereometria: bryły foremne, ostrosłupy, bryły obrotowe, bryły platońskie, siatki, przekroje, projekcje, występowanie w otoczeniu, wzory matematyczne).

Licencja dla oprogramowania - dożywotnia.

Ograniczone bezpłatne aktualizacje oprogramowania.

Pakiet zawiera takie zagadnienia jak:

- | | |
|--|---|
| czarna dziura - sliceform | ostrosłup - krawędzie |
| czworościan - dualizm | ostrosłup - opis |
| czworościan - opis | ostrosłup - podstawowa stereometria |
| czworościan - projekcja | ostrosłup - powierzchnie |
| czworościan - przekroje | ostrosłup - projekcja |
| czworościan - rozkład na siatce 2D | ostrosłup - przekątne |
| czworościan - ściany | ostrosłup - przekroje |
| czworościan - wierzchołki | ostrosłup - rozkład siatki 2D |
| czworościan - wycinanka | ostrosłup - typy |
| czworościan ścięty - opis | ostrosłup - wierzchołki |
| czworościan ścięty - sliceform | ostrosłup - wycinanka |
| dualność dwunastościanu i dwudziestościanu | paraboloida - sliceform |
| dwudziesto-dwunastościan - opis | piramida - sliceform |
| dwudziesto-dwunastościan - wycinanka | półkula - sliceform |
| dwudziesto-dwunastościan przycięty - opis | połowa odcinka - konstrukcja |
| dwudziesto-dwunastościan przycięty - wycinanka | prosta - położenia |
| dwudziesto-dwunastościan rombów mały - opis | prosta, półprosta - opis |
| dwudziesto-dwunastościan rombów mały - wycinanka | prostokąt - okrąg opisany |
| dwudziesto-dwunastościan rombów wielki przycięty - opis | prostokąt - opis |
| dwudziesto-dwunastościan rombów wielki przycięty - wycinanka | prostokąt, bok a, przekątna u - konstrukcja |
| dwudziestościan - krawędzie | prostokąt, boki a, b - konstrukcja |
| dwudziestościan - opis | prostopadłościan - krawędzie |
| dwudziestościan - powierzchnie | prostopadłościan - objętość |
| dwudziestościan - projekcja | prostopadłościan - opis |
| dwudziestościan - przekątne | prostopadłościan - powierzchnie |
| dwudziestościan - przekroje | prostopadłościan - projekcja |
| dwudziestościan - rozkład siatki 2D | prostopadłościan - przekątne |
| dwudziestościan - rozkład siatki 2D | prostopadłościan - przekroje |
| dwudziestościan - wierzchołki | prostopadłościan - siatka |
| dwudziestościan ścięty - opis | prostopadłościan - wierzchołki |
| dwudziestościan ścięty - wycinanka | prostopadłościan - wycinanka |
| dwunastościan - krawędzie | pusta kula - sliceform |
| | ścięty czworościan - wycinanka |

dwunastościan - opis
dwunastościan - powierzchnie
dwunastościan - projekcja
dwunastościan - przekątne
dwunastościan - przekroje
dwunastościan - sliceform
dwunastościan - wierzchołki
dwunastościan - wycinanka
dwunastościan - wycinanka
dwunastościan ścięty - opis
dwunastościan ścięty - wycinanki
dwusieczna kąta - konstrukcja
elipsoida - sliceform
graniastosłup - podstawowa stereometria
graniastosłup - rodzaje
hiperboloidea - sliceform
kąta - dwusieczna kąta
kąta - kąty dopełniające
kąta - kąty dopisane
kąta - kąty odpowiadające i kąty naprzemianległe
kąta - kąty przyległe
kąta - kąty wierzchołkowe
kąta - odejmowanie kątów $\alpha \leq \beta$
kąta - odejmowanie kątów $\alpha \geq \beta$
kąta - opis
kąta - orientacja
kąta - suma kątów
kąta - typy
kąta - wielkość
kąta 45° - konstrukcja
kąta 60° - konstrukcja
kąta prosty - konstrukcja
kropla - sliceform
krzywe stożkowe - opis
kształt graniastosłupa w otoczeniu
kształt kuli w otoczeniu
kształt ostrosłupa w otoczeniu
kształt stożka w otoczeniu
kształt sześcianu w otoczeniu
kształt walca w otoczeniu
kula - opis
kula - przekroje
kula - przybliżony rozkład siatki 2D
kula - sliceform
kula - wycinanki planet
kwadrat - metr kwadratowy
kwadrat - okrąg opisany, wpisany
kwadrat - opis
kwadrat, bok a - konstrukcja
kwadrat, bok a, przekątna u - konstrukcja
mała gwiazda z dwunastościanu - opis
małpi grzbiet - sliceform
okrąg - opis
okrąg opisany na trójkącie - konstrukcja
okrąg opisany na trójkącie równobocznym - konstrukcja
okrąg wpisany w trójkąt - konstrukcja
ośmiościan - krawędzie
ośmiościan - opis
ośmiościan - powierzchnie
ośmiościan - projekcja
ośmiościan - przekątne
ośmiościan - przekroje
ośmiościan - rozkład siatki 2D
ośmiościan - wierzchołki
ośmiościan - wycinanka
ośmiościan - wycinanka 3D podpowiedź
ośmiościan ścięty - opis
ośmiościan ścięty - wycinanka
ośmiościan vs. sześcián

ścięty sześcián - wycinanka
ścięty sześció-ośmiościan - wycinanka
sliceform - rodzaje
środek odcinka - konstrukcja
stożek - krzywe przekroju
stożek - opis
stożek - podstawowa stereometria
stożek - projekcja
stożek - przekroje
stożek - rodzaje
stożek - rozkład siatki 2D
stożek - sliceform
stożek - wycinanka
symetralna odcinka - konstrukcja
sześcián - krawędzie
sześcián - objętość
sześcián - opis
sześcián - przekątne
sześcián - przekroje
sześcián - siatka
sześcián - sliceform
sześcián - sześcián rzut
sześcián - sześcián ściany
sześcián - wierzchołki
sześcián - wycinanka 1
sześcián - wycinanka 2
sześcián ścięty - opis
sześció-ośmiościan - opis
sześció-ośmiościan - sliceform
sześció-ośmiościan - wycinanka
sześció-ośmiościan przycięty - opis
sześció-ośmiościan przycięty - opis
sześció-ośmiościan przycięty - wycinanka
sześció-ośmiościan rombówy - wycinanka
sześció-ośmiościan rombówy mały - opis
torus - sliceform
trójkąt - okrąg opisany
trójkąt - opis
trójkąt - środkowa
trójkąt - trójkąt środkowy
trójkąt - typy
trójkąt - wpisany okrąg
trójkąt a, b, c - konstrukcja
trójkąt a, c, α - konstrukcja
trójkąt c, b, α - konstrukcja
trójkąt c, α , β - konstrukcja
trójkąt ostrokątny - wysokości
trójkąt prostokątny - twierdzenie Pitagorasa
trójkąt prostokątny - wysokości
trójkąt rozwartokątny - wysokości
walec - opis
walec - projekcja
walec - przekroje
walec - rozkład siatki 2D
walec - sliceform
walec - stereometria
walec - typy
walec - wycinanka
warstwa kuli - opis
wielka gwiazda z dwunastościanu - opis
wielki dwudziestościan - opis
wielki dwunastościan - opis
wielościan foremny (bryła platońska)
wielościan półforemny (archimedesowy) - rodzaje
wielościany Keplera i Poincota
wierzchołek kuli - opis
wierzchołki - krawędzie
wycinek kuli - opis

W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt:

Małgorzata Kołodziej

Dyrektor Handlowy

malgorzata.kolodziej@epax.pl

tel. 533 331 456