

Dane aktualne na dzień: 14-05-2026 12:59

Link do produktu: <https://epax.pl/edukacyjna-mata-steam-z-interaktywna-obudowa-cyfrowa-p-613.html>



## • Edukacyjna MATA STEAM z interaktywną obudową cyfrową

Cena brutto	<b>3 490,00 zł</b>
Cena netto	<b>2 837,40 zł</b>
Dostępność	<b>Chwilowo niedostępny [nieoferowany również przez producenta]</b>

### Opis produktu

#### **Edukacyjna Mata STEAM z interaktywną obudową cyfrową**

to narzędzie do prowadzenia steamowych zajęć dydaktycznych na etapie edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej. Mata STEAM to również świetny sposób na wprowadzenie najmłodszych dzieci w świat technologii i informatyki.

**Premiera - kwiecień 2025**

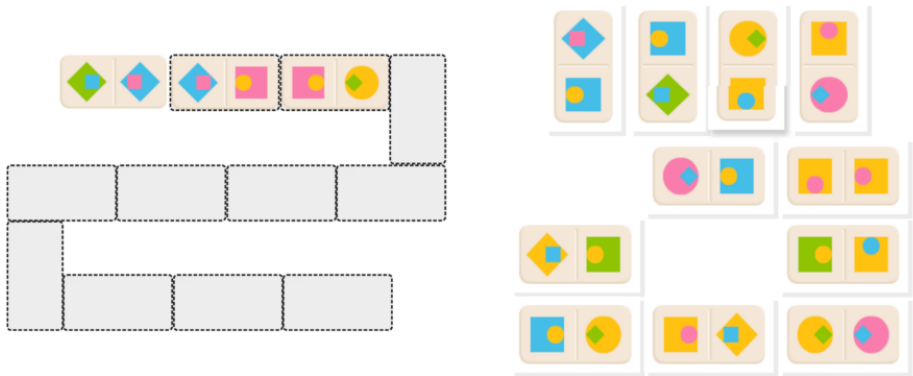


Zajęcia z wykorzystaniem Maty STEAM otwierają umysł i pobudzają kreatywność dziecka, dają poczucie sprawczości i wytrwałość w dążeniu do celu, zachęcają do działania w grupie, a tym samym kształtują kompetencje przyszłości.

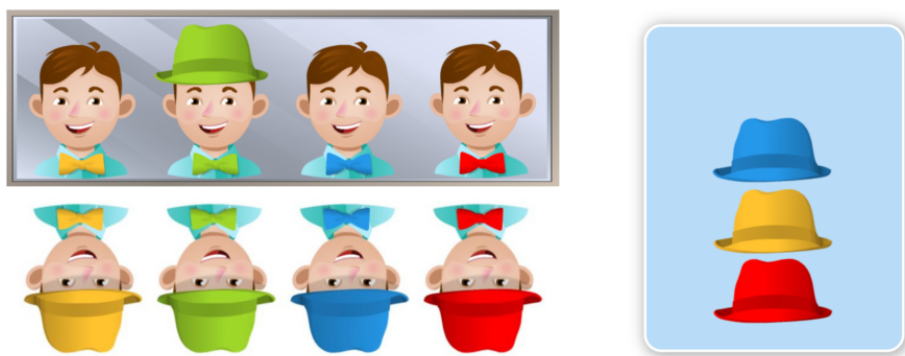
**Zawartość zestawu:**

- Mata STEAM, dwustronna 2,2 x 2,2m
- 327 bloczków do układania na macie
- Interaktywna obudowa cyfrowa (ponad 150 interaktywnych ćwiczeń)
- Licencja bezterminowa na 12 stanowisk
- Zestaw scenariuszy opartych o metodę STEAM
- Przewodnik metodyczny STEAM „Słowa na warsztat”
- Szkolenie online z obsługi zestawu

Ułóż domino. Połącz lustrzane odbicia figur.



Dopasuj kapelusze tak, aby każdy chłopak mógł zobaczyć swój kapeluszek w lustrze.



**Cele i korzyści w pracy z Matą STEAM:**

- Doskonalenie percepcji wzrokowej, koordynacji wzrokowo-ruchowej i orientacji przestrzennej.
- Rozwijanie umiejętności matematycznych, wyobraźni przestrzennej, znajomości kierunków i orientacji w przestrzeni.
- Kształtowanie postawy współpracy, poszukiwania rozwiązań, wytrwałości w dążeniu do celu, analitycznego myślenia oraz rozwiązywania problemów.
- Rozwój świadomego korzystania z nowych technologii i poczucia sprawczości.
- Wsparcie w edukacji zgodnej z nurtem higieny cyfrowej.

#### **Cele i korzyści obudowy cyfrowej:**

- Ponad 150 interaktywnych ćwiczeń i zestaw rozbudowanych scenariuszy zajęć.
- Interaktywne zadania, gry i inne aktywności dostosowane do dziecka w wieku przedszkolnym lub wczesnoszkolnym.
- Ćwiczenia uzupełniające zagadnienia ze scenariuszy (m.in. ćwiczenia w zakresie kompetencji kluczowych).
- Karty pracy do organizacji zabaw stolikowych lub pracy indywidualnej.
- Drukowalne elementy do wykorzystania na Macie STEAM, które można personalizować według możliwości i potrzeb grupy.



Edukacyjna Mata STEAM z interaktywną obudową cyfrową to połączenie sprawdzonego rozwiązania – maty do kodowania dla przedszkola z bezpieczną obudową interaktywną. To efekt współpracy światowego lidera w tworzeniu zasobów cyfrowych – polskiej firmy Learnetic SA z Fundacją Cyfrowy Dialog.

Interaktywne ćwiczenia będące częścią zestawu dostępne są na Platformie Edukacyjnej Dzwonek.pl. Wszystkie zasoby udostępnione na tym portalu możesz uruchomić na praktycznie dowolnym urządzeniu multimedialnym (np. monitorze interaktywnym, komputerze, laptopie, tablecie).

W razie pytań prosimy o kontakt:  
**Małgorzata Kołodziej**

---

Dyrektor Handlowy  
malgorzata.kolodziej@epax.pl  
tel: 533 331 456