

Link do produktu: <https://epax.pl/multimedialne-pracownie-przedmiotowe-biologia-p-115.html>



Multimedialne Pracownie Przedmiotowe - Biologia

Cena brutto	850,00 zł
Cena netto	691,06 zł
Dostępność	Dostępny

Opis produktu

Multimedialne Pracownie Przedmiotowe

Biologia

- 14 zagadnień,
- 42 lekcje (po 14 lekcji „Powtórz wiedzę”, „Czas na test” i „Sprawdź się”),
- 787 ekranów, 531 zadań, 16 filmów 72 interaktywne obiekty (pokazy slajdów, interaktywne ilustracje),
- 14 gier dydaktycznych,
- 3 plansze interaktywne,
- zestaw plansz do aktywizacji klasy przy tablicy interaktywnej wraz z przewodnikiem metodycznym.

Multimedialne Pracownie Przedmiotowe

Biologia

MPP: Biologia to sprawdzony merytorycznie, interaktywny materiał do nauki przy użyciu tablicy multimedialnej, a także doskonały pomysł na ciekawe lekcje w szkole podstawowej oparte o zgodne z podstawą programową zasoby, które zostały wypełnione zróżnicowanymi ćwiczeniami, symulacjami, filmami oraz grami edukacyjnymi.

Multimedialne zasoby MPP: Biologia to obowiązkowy element każdej pracowni przyrodniczej w szkole podstawowej. Wykorzystanie materiałów na tablice lub monitory interaktywne to jedna z najskuteczniejszych metod nauki, która pozwala z łatwością skupić uwagę i zaangażować całą klasę – szczególnie w przypadku pracowni przyrodniczych.

Bogate zasoby

Interaktywne

Pełna wersja materiału przygotowanego przez uznanego wydawcę edukacyjnych materiałów cyfrowych – firmę Learnetic SA, zawiera 14 zagadnień zgodnych z nową podstawą programową, a także dodatki stworzone z myślą o wspólnej pracy przy tablicach interaktywnych. Są to gry edukacyjne takie jak: memo i quizy, „tablice wiedzy”, a także kilkanaście wirtualnych plansz aktywizujących uczniów do wspólnej pracy, które funkcjonują pod nazwą „Razem na tablicy!”.

Każde z zagadnień zostało dodatkowo podzielone na trzy typy lekcji: „Powtórz wiedzę”, „Czas na test” i „Sprawdź się”.

Lista zagadnień

Opracowanych w MPP: Biologia

1. Biologia jako nauka
2. Ekologia i ochrona środowiska
3. Budowa i funkcjonowanie komórki
4. Chemizm życia

-
5. Ewolucja życia
 6. Funkcjonowanie organizmów
 7. Królestwo roślin

 8. Królestwo zwierząt. Bezkręgowce
 9. Królestwo zwierząt. Kręgowce
 10. Organizm człowieka. Część 1
 11. Organizm człowieka. Część 2
 12. Genetyka
 13. Bakterie i wirusy
 14. Stan zdrowia i choroby

Aktywizacja uczniów z zasobami interaktywnymi

Razem na Tablicy!

Częścią każdego programu z serii MPP jest kilkanaście wirtualnych plansz „Razem na Tablicy!”, które zaprojektowane zostały do aktywizacji uczniów i wspólnej pracy z wykorzystaniem ekranów interaktywnych. Celem zasobów „Razem na tablicy!” jest umożliwienie pracy grupowej, przeprowadzanie burz mózgów, analiz, sondaży, rozpisywania procesów badawczych – a wszystko to przy pomocy nowoczesnych technologii.

W programie znajdują się narzędzia pozwalające na pracę metodami aktywizującymi, takie jak:

- debata za i przeciw, 3 wersje interaktywnych sondaży,
- analiza SWOT, piramida priorytetów, poker kryterialny,
- rybi szkielet, metaplan, dywanik pomysłów,
- mówiąca ściana, mapa skojarzeń, gwiazda pytań.

Dzięki powyższym rozwój kompetencji kluczowych może być kształtowany przy użyciu metod aktywizujących (zamiast podawczych). Uczniowie uczą się pracy metodą projektową, nawiązują dyskusje, zapoznają się z formami współpracy, które mogą np. służyć nauce priorytetyzowania czasu wykonywania zadań, podziałowi prac w grupie, tworzeniu założeń projektów badawczych, badaniu silnych i słabych stron produktów.

W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt:

Małgorzata Kołodziej
Dyrektor Handlowy

malgorzata.kolodziej@epax.pl
tel. 533 331 456