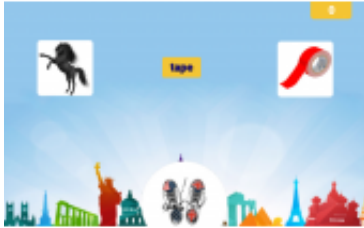


## Pakiet ANG II - Magiczny dywan



Cena brutto	<b>619,00 zł</b>
Cena netto	<b>503,25 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Czas wysyłki	<b>48 godzin</b>

### Opis produktu

#### Nieoceniona pomoc w poszerzaniu horyzontów językowych u dzieci

ANG II to druga odsłona pakietu wyjątkowych interaktywnych gier stworzonych z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, które właśnie zaczynają swoją przygodę z językiem angielskim. Przygotowane quizy i łamigłówki pozwalają maluchom w kreatywny sposób uczyć się słówek, ćwiczyć pamięć i trenować refleks, podczas skakania i zabawy - w pojedynkę lub w grupach. ANG II to 5 zupełnie nowych gier, które zaangażują dzieci do poznawania nowych słówek zakresu kategorii tematycznych, które nie są dostępne w pakiecie ANG I. Podobnie jak w przypadku innych zestawów zabaw stworzonych z myślą o Magicznym Dywanie onEVO, wszystkie gry przygotowano zgodnie z wymaganiami aktualnie obowiązującej podstawy programowej.

#### Dla kogo?

- Dzieci w wieku od 3 do 7 lat (**poziom: A0 - A1**)

#### Tryby rozgrywki

- Jednoosobowa
- Od 1 do 4 graczy (lub zespołów)

#### co wyróżnia ten pakiet?

- 5 wyjątkowych gier uczących języka angielskiego
- Nowe kategorie tematyczne niedostępne w pakiecie ANG I
- Pomoc w poszerzaniu słownictwa
- Dzieci nie muszą rozumieć każdego słowa, aby dobrze rozwiązać zadanie
- Rozwijanie umiejętności współpracy
- Redukcja lęku przed popełnianiem błędów językowych
- Zgodność z wymaganiami aktualnie obowiązującej podstawy programowej

### CRAZY ALPHABET

Na ekranie pojawiają się obiekty, których nazwy zaczynają się wybranymi przez Ciebie literkami. Z głośników usłyszysz anglojęzyczne słówka. Sprawdź, ile nazw przedmiotów uda Ci się zapamiętać!

- Liczba graczy / zespołów: 1
- Forma: łamigłówka
- Liczba tur: wiele
- Czas jednej gry: od 5 do 15 minut
- Cechy gry: ruchowa, edukacyjna

### RIDDLE MIX

Grając w „Riddle Mix” nie tylko uczysz się angielskiego, ale także ćwiczysz swój refleks i pamięć. Wypełnij koszyk jak największą liczbą spadających obrazków. Dobrze się im przyjrzyj i postaraj się utrwalić jak najwięcej słówek opisujących zebrane obiekty. Kolejny poziom gry pozwoli zweryfikować, jak wiele z nich udało Ci się zapamiętać.

- 
- Liczba graczy / zespołów: 1
  - Forma: quiz
  - Liczba tur: wiele
  - Czas jednej gry: od 5 do 15 minut
  - Cechy gry: ruchowa, edukacyjna, koncentracyjna

## ENGLISH FOR FUN

Nauka języka angielskiego może być wspaniałą zabawą. Jak najszybciej wskocz na wybrany obrazek, gdy tylko usłyszysz jego nazwę. Na kolejnych poziomach rozgrywki otrzymasz punkty za prawidłowe odpowiedzi. Sprawdź, jak dużo słówek uda Ci się zapamiętać!

- Liczba graczy / zespołów: 1
- Forma: łamigłówka
- Liczba tur: wiele
- Czas jednej gry: od 5 do 15 minut
- Cechy gry: ruchowa, edukacyjna

## ENGLISH FOR FUN - OPPOSITES

Istnieje wiele sposobów na to, aby skutecznie zapamiętywać nowe słówka. Jednym z nich jest nauka przeciwieństw. Zapoznaj się z przygotowanymi zestawami haseł, a następnie przejdź do kolejnego poziomu i sprawdź, ile słów udało Ci się utrwalić.

- Liczba graczy / zespołów: 1
- Forma: łamigłówka
- Liczba tur: wiele
- Czas jednej gry: od 5 do 15 minut
- Cechy gry: ruchowa, edukacyjna

## MERRY GO ROUND

Zakręć karuzelę i wylosuj temat. Czeka na Ciebie wiele kategorii, wśród których znajdziesz m.in. warzywa, owoce lub napoje. Kiedy usłyszysz angielskie słówko, wskocz na właściwy obrazek. W nagrodę za każdą poprawną odpowiedź możesz wylosować nowe hasło i zdobyć więcej punktów dla swojej drużyny.

- Liczba graczy / zespołów: 1-4
- Forma: łamigłówka
- Liczba tur: wiele
- Czas jednej gry: od 5 do 15 minut
- Cechy gry: ruchowa, turniejowa, edukacyjna

W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt:

**Małgorzata Kołodziej**  
Dyrektor Handlowy  
[malgorzata.kolodziej@epax.pl](mailto:malgorzata.kolodziej@epax.pl)  
tel. 533 331 456