

Link do produktu: <https://epax.pl/pakiet-edu-quizy-magiczny-dywan-p-372.html>

Pakiet EDU Quizy - Magiczny dywan



Cena brutto	1 889,00 zł
Cena netto	1 535,77 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	48 godzin

Opis produktu

Pakiet EDU QUIZY to wyjątkowe gry edukacyjne stworzone z myślą o uczniach klas IV-VIII szkół podstawowych. Innowacyjny pakiet zabaw będzie nieocenionym wsparciem w procesie nauki materiału z przedmiotów takich jak: matematyka, przyroda, język polski, historia, muzyka, plastyka, fizyka, chemia, biologia, geografia oraz język angielski. Dzięki wykorzystaniu Magicznego Dywanu onEVO dzieci będą mogły utrwalić wiedzę, wziąć udział w rywalizacji z kolegami i koleżankami, a także wypełnić swój wolny czas wartościową rozrywką. Pakiet oferuje 5 rozwiniętych mechanizmów quizowych, umożliwiających rozgrywkę jednoosobową, w parach lub w grupach. Gry opracowano w oparciu o metodę, która zakłada łączenie nauki i zabawy oraz zawiera elementy grywalizacji. Zakres merytoryczny przygotowanych zagadnień jest zgodny z wymaganiami aktualnie obowiązującej podstawy programowej. Pytania z 11 różnych dziedzin zapewnią dzieciom szeroki dostęp do wiedzy, angażując jednocześnie rodziców oraz nauczycieli do kreatywnego spędzania czasu i wspólnej nauki poprzez zabawę.

Dla kogo?

- dzieci w wieku od 6 do 14 lat

Tryby rozgrywki:

- jednoosobowa
- w parach
- w grupach

Co wyróżnia ten pakiet?

- 4 wyjątkowe gry współpracujące z innowacyjnym robotem photon
- Posiada obudowę metodyczną i edukacyjną
- Nie wymaga zaawansowanej wiedzy technicznej i doświadczenia w programowaniu
- Przystosowany do pracy na wszystkich etapach kształcenia
- Łączy zabawę i naukę, wykorzystując elementy grywalizacji

STATKI

W przeciwieństwie do tradycyjnych statków, tutaj nie liczy się spryt i strategia, ale zasób wiedzy graczy! Aby oddać strzał w kierunku przeciwnika, przeczytaj pytanie i wskaż pra- widłową odpowiedź. Gracz broniący się przed atakiem, otrzymuje czasami szansę uratowania statku. Wystarczy, że odpowie na pytanie dodatkowe. W każdej rundzie możesz samo- dzielnie wybrać poziom trudności. Poprawne odpowiedzi na trudniejsze pytania, pozwolą szybciej sięgnąć po zwycięstwo! Zestaw gier obejmuje aż 11 różnych przedmiotów.

- Liczba graczy / zespołów: 2 lub 4
- Zakres tematyczny pytań: przyroda, matematyka, język polski, historia, muzyka, plastyka, chemia, biologia, fizyka, geografia, język angielski
- Forma: quiz
- Liczba tur: wiele
- Czas jednej rozgrywki: od 5 do 15 minut
- Cechy gry: ruchowa, turniejowa, edukacyjna, koncentracja

KARUZELA

Karuzela to zestaw gier obejmujących 11 różnych przedmiotów. W kształt koła wpisane są różnokolorowe pola, pod którymi kryją się pytania. Wylosuj jedno z nich, a następnie wskaż prawidłową odpowiedź. Jeśli Ci się uda, otrzymasz punkt. W przypadku błędnej odpowiedzi czeka Cię dodatkowe zadanie ruchowe. Pamiętaj, że w „Karuzeli” liczy się nie tylko wiedza, ale również czas!

- Liczba graczy / zespołów: 2 lub 4
- Zakres tematyczny pytań: przyroda, matematyka, język polski, historia, muzyka, plastyka, chemia, biologia, fizyka, geografia, język angielski
- Forma: quiz
- Liczba tur: 6
- Czas jednej rozgrywki: od 5 do 15 minut
- Cechy gry: ruchowa, turniejowa, edukacyjna, koncentracja

SKOJARZENIA

Zagraj w „Skojarzenia” i poznaj innowacyjną metodę nauki oraz skutecznego zapamiętywania. Zapoznaj się z trzema hasłami i wybierz czwarte, które najlepiej do nich pasuje. Poszukaj zależności i pomyśl, co może łączyć wybrane słówka lub zdania. Wygrywa osoba, która prawidłowo wskaże największą liczbę właściwych skojarzeń.

- Liczba graczy / zespołów: 1 - 4
- Zakres tematyczny pytań: przyroda, matematyka, język polski, historia, muzyka, plastyka, chemia, biologia, fizyka, geografia, język angielski
- Forma: łamigłówka
- Liczba tur: 6
- Czas jednej rozgrywki: od 5 do 15 minut
- Cechy gry: ruchowa, edukacyjna, koncentracja

MAPA MYŚLI

Te unikalne quizy to zestaw wciągających gier opartych o schemat budowania map myśli bazujący na 4 różnych dziedzinach wiedzy. Wybierz poziom trudności, a następnie dobierz kolejno słowa kluczowe w taki sposób, aby utworzyły logiczne powiązanie tematyczne. Podczas rozgrywki liczy się wiedza, koncentracja i szybkość podejmowania decyzji.

- Liczba graczy / zespołów: wiele
- Zakres tematyczny pytań: przyroda, matematyka, historia, plastyka
- Forma: quiz
- Liczba tur: 5 Czas jednej rozgrywki: od 5 do 15 minut
- Cechy gry: ruchowa, turniejowa, edukacyjna, koncentracja

PIŁKA NOŻNA - QUIZ

Wygraj mecz piłki nożnej, w którym liczy się nie tylko refleks, ale także wiedza z zakresu 11 różnych przedmiotów! Każda poprawna odpowiedź na zadane pytanie może zmienić kierunek lotu futbolówki. W ten sam sposób możesz też sprawić, że piłka zbliży się do przeciwnej bramki. Im szybciej gracz będzie udzielał prawidłowych odpowiedzi, tym większa szansa na wygraną!

- Liczba graczy / zespołów: 2
- Zakres tematyczny pytań: przyroda, matematyka, język polski, historia, muzyka, plastyka, chemia, biologia, fizyka, geografia, język angielski
- Forma: quiz
- Liczba tur: 10-19
- Czas jednej rozgrywki: od 5 do 15 minut
- Cechy gry: ruchowa, turniejowa, edukacyjna, koncentracja

W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt:

Małgorzata Kołodziej
Dyrektor Handlowy
malgorzata.kolodziej@epax.pl
tel. 533 331 456