Dane aktualne na dzień: 23-11-2026 19:54

Link do produktu: https://epax.pl/sprytne-kostki-ua-p-294.html



Sprytne kostki UA

Cena brutto	**499,00 zł**
Cena netto	**405,69 zł**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**48 godzin**

Opis produktu

Sprytne kostki *(wersja ukraińska)* to świetny program edukacyjny **dla przedszkolaków i uczniów pierwszych trzech klas szkoły podstawowej**. Dzieci przyswoją sobie i utrwalą wiedzę i umiejętności, które potrzebne są przed pójściem do szkoły oraz w ciągu pierwszych trzech lat nauki szkolnej. Głównymi motywami pojawiającymi się w programie są interaktywne drewniane kostki oraz liczydło, a więc przedmioty, z którymi uczniowie z pewnością mieli kontakt podczas pierwszych lat nauki.

Nauka przez zabawę

Teoretyczna część zawiera dziewięć podstawowych tematów:

- **Alfabet** – literom alfabetu towarzyszą obrazki przedstawiające słowa zaczynające się tą literą lub zawierające tę literę.
- **Liczby, kolory i kształty** – zapoznanie się z liczbami 1-12, poza tym z podstawowymi kolorami i kształtami.
- **Liczydło** – działa tak samo, jak tradycyjne liczydło, ponadto wynik jest natychmiast wizualizowany.
- **Zwierzęta** – zarówno domowe, jak i dziko żyjące w naszej strefie klimatycznej oraz zwierzęta egzotyczne.
- **Owoce i warzywa** – najbardziej znane owoce i warzywa wraz z przedstawieniem ich wyglądu po przekrojeniu.
- **Rzeczy wokół nas** – środki transportu, domowe sprzęty, ubrania, zabawki, zjawiska przyrodnicze itd.
- **Ludzkie ciało** – przedstawione są poszczególne części ciała wraz z umiejscowieniem danej części ciała w ludzkim ciele.
- **Kalendarz** – dni tygodnia, miesiące oraz pory roku.
- **Zegar** – możliwość dowolnego ustawiania czasu przy pomocy wskazówek (co kwadrans).

Interaktywność

Wszystko, czego dzieci dowiedzą się w części teoretycznej mogą od razu przećwiczyć, grając w**25 różnych gier**: **Gry z literami** – m.in. znajdywanie i uzupełnianie liter w słowach, szukanie słów zaczynających się lub kończących daną literą, układanie liter w słowa. **Gry matematyczne** – klasyczne zadania liczbowe, uzupełnianie wyników i znaków w zadaniach, porównywanie liczb, uzupełnianie szeregów liczb. **Gry logiczne**, rozwijające również spostrzegawczość – układanie według wielkości, uzupełnianie ciągów logicznych oraz gry typu memory: z literami, obrazkami lub dźwiękami. **Gry z czasem** – określanie która godzina, ustawianie czasu na zegarze. **Gry z kolorami i kształtami** – szukanie różnych kolorów i kształtów, kolorów i rzeczy, przedmiotów i kształtów. **Inne gry** – układanie obrazków, wskazywanie części ludzkiego ciała, określanie, co jest owocem, a co warzywem.

Większość gier ma do wyboru trzy stopnie trudności.

Za właściwe rozwiązanie dziecko otrzymuje nagrodę w postaci kwiatków, które stanowią informację zwrotną również dla

nauczyciela czy rodzica, którzy dowiadują się, co dziecko ćwiczyło, jak często i z jakim sukcesem.

Program można dostosowywać do aktualnych możliwości i potrzeb dziecka, na przykład w matematycznych zadaniach można ustawić zakres liczbowy lub występowanie działań z zerem, zaś w zadaniach z literami można zdecydować, czy mają się pojawiać litery diakrytyczne itp. W polsko-angielskiej wersji można ponadto wybrać język aplikacji (program można wtedy wykorzystać również podczas nauki podstaw języka angielskiego).

Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic dotykowych, może być używany w salach komputerowych.

- **| Minimalne wymagania sprzętowe * |** procesor Intel Core i3 szóstej generacji lub nowszej, min. 4 GB RAM, wyjście audio (słuchawki lub głośniki)
- **| Zalecane wymagania sprzętowe |** procesor Intel Core i5 siódmej generacji lub nowszej, min. 8 GB RAM, wyjście audio (słuchawki lub głośniki)
- **| Obsługiwane systemy operacyjne |** Windows 8 / Windows 10 / Windows 11 PL

* *brak gwarancji, że aplikacja będzie działała optymalnie*

W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt:
Małgorzata Kołodziej
Dyrektor Handlowy
malgorzata.kolodziej@epax.pl
tel. 533 331 456