

Link do produktu: <https://epax.pl/tabliczka-mnozenia-j-polski-j-ukrainski-p-304.html>

## Tabliczka mnożenia (j. polski + j. ukraiński)

Cena brutto	<b>749,00 zł</b>
Cena netto	<b>608,94 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Czas wysyłki	<b>48 godzin</b>

### Opis produktu

## Pakiet ( język polski + język ukraiński).

Umiejętność mnożenia i dzielenia jest ważna nie tylko w życiu codziennym, ale stanowi także podstawę do opanowania bardziej zaawansowanych zadań matematycznych. Jednym słowem każdy powinien umieć błyskawicznie mnożyć i dzielić. Dlatego proponujemy interaktywny **program edukacyjny dla uczniów niższych klas** szkół podstawowych i specjalnych pod tytułem „**Mała DUŻA tabliczka mnożenia**“ (**wersja polska + wersja ukraińska**). W atmosferze rodem z wesołego miasteczka dzieci będą mogły w formie zabawy nauczyć się obydwu tabliczek mnożenia i przećwiczyć je sobie, świetnie się przy tym bawiąc.



### Interaktywność

Tutaj do wesołego miasteczka wchodzi się przez „bramę wiedzy” – na **interaktywnej tabeli** w przejrzysty sposób przedstawione są **wielokrotności poszczególnych liczb**, wyjaśniona została także podstawowa zasada mnożenia, czyli przyspieszone sumowanie takich samych składników.

Wyposażone w tę wiedzę, dzieci mogą wejść do wesołego miasteczka.

## Ćwiczenie i utrwalanie w formie zabawy

W wesołym miasteczku znajduje się **dziesięć różnych atrakcji**, służących dokładnemu przećwiczeniu tabliczki mnożenia. Każda atrakcja umożliwi to dzieciom w inny sposób, np. na kolejce górskiej policzą wszystkie dzieci jadące wagonikami, w cyrku będą określały wielokrotność danej liczby, w automacie z żarówkami rozświecą jedynie te żarówki,

które umieszczone są w odpowiednim miejscu, zaś w katapultce usadowią tylko tych bohaterów, którzy reprezentują liczby odpowiadające zadaniu, natomiast, żeby przejechać przez „nawiedzony zamek” będą musiały wskazać poprawne wyniki działań, zaś w delfinariu rozwiążą zadanie tekstowe.

Program umożliwia ustawienie różnych stopni trudności: maksymalny czynnik w iloczynie, a także maksymalną wartość wyniku – albo do 100 (tabliczka mnożenia w wersji podstawowej, obowiązkowej), albo do 200 (w wersji rozszerzonej).

W każdej grze nagrodą za dobrze wykonane zadanie jest ważny bilet na daną atrakcję.

**Całościowy widok** wszystkich osiągnięć wyświetlić można w **tabeli wyników**, w formie „ważnych” i „fatszywych” biletów.

Kto nie zgubi się w wesołym miasteczku, ten się nie zgubi w realnym życiu!

**Program można stosować na wszystkich typach tablic dotykowych oraz w salach komputerowych.**

