Dane aktualne na dzień: 23-11-2026 19:54

Link do produktu: https://epax.pl/wesola-matematyka-w-glebinach-morza-ua-p-296.html



Wesoła matematyka w głębinach morza UA

Cena brutto	**499,00 zł**
Cena netto	**405,69 zł**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**48 godzin**

Opis produktu

Wesoła matematyka w głębinach morza *(wersja ukraińska)* jest przeznaczona **dla tych wszystkich uczniów klas niższych**, którzy chcą - poprzez ćwiczenia w formie gry - **doskonalić swoje umiejętności matematyczne**. Na morzu, w głębinach morskich i na plaży czeka na nich mnóstwo ciekawych, interaktywnych gier, za pomocą których mogą na wiele sposobów ćwiczyć **dodawanie i odejmowanie a także mnożenie i dzielenie oraz porównywanie liczb**.

Interaktywność

Uczniowie wędrują w różne, zaskakujące miejsca. W głębinach morza mogą spotkać **ławice ryb**, które trzeba policzyć. Na samym dnie leży natomiast muszla, z której wydobywają się bąbelki z **zadaniami i wynikami** – zadaniem dzieci jest znalezienie pasujących do siebie par. Mogą również odwiedzić kraba i pomóc mu **w liczeniu rzutów strzałkami do tarczy**, albo poradzić ośmiornicy, jak właściwie **porównać dwie liczby lub dwa wyniki**. Na plaży wezmą udział w żółwim konkursie szybkiego liczenia, albo pomogą krabowi przeciągnąć linę, dzięki **uzupełnianiu właściwych znaków w zadaniach**. Kolejną atrakcją będzie opłynięcie różnych wysp czy **uszeregowanie baloników z liczbami według odpowiedniej kolejności**.

Nauka przez zabawę

We wszystkich grach dzieci zdobywają nagrody w postaci rozgwiazd, co dodatkowo zwiększa ich motywację do rozwiązywania zadań matematycznych.

Ustawienia programu umożliwiają idealne dostosowanie stopnia trudności w danej grze do potrzeb konkretnego użytkownika. Można to osiągnąć albo dzięki automatycznemu przejściu z niższego poziomu na wyższy, albo przez wybranie jednego z czterech stałych poziomów: dodawanie i odejmowanie najpierw tylko do 10, potem do 20 bez przekroczenia progu 10, następnie do 20 z przekroczeniem progu 10, a na koniec dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie do 100.

Nasza wesoła matematyka na pewno wciągnie w zabawę każdego ucznia, bez względu na to, czy używa komputera stacjonarnego, tablicy interaktywnej, czy tabletu.

- **| Minimalne wymagania sprzętowe * |** procesor Pentium Dual-Core lub wyższy, 2 GB RAM, karta graficzna zdolna do wyświetlania min. 16 – bitowej głębi kolorów, karta dźwiękowa 16-bitowa zgodna z Windows
- **| Zalecane wymagania sprzętowe |** procesor Intel Pentium i3 lub wyższy, 4 GB RAM, karta graficzna zdolna do wyświetlania min. 24 – bitowej głębi kolorów, karta dźwiękowa 16-bitowa zgodna z Windows
- **| Obsługiwane systemy operacyjne |** Windows 7/Windows 8/Windows 10 PL

* *brak gwarancji, że aplikacja będzie działała optymalnie*

W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt:
Małgorzata Kołodziej
Dyrektor Handlowy
malgorzata.kolodziej@epax.pl
tel. 533 331 456